

The Last Hero Standing

REGULAMENTO

Geral

1. A prova realiza-se no dia **4 de Abril de 2017**, a partir das 9:00 horas.
2. As equipas têm de ser compostas obrigatoriamente por 4 elementos. Sendo que cada elemento participa apenas numa prova.
3. As provas são:
 - Counter Strike
 - FIFA
 - Perícia Robótica
 - Grande Final: Guitar Hero
4. As provas Counter Strike, FIFA e Perícia decorrem simultaneamente durante a manhã enquanto que a Final terá o seu início às 14:00.

Inscrições

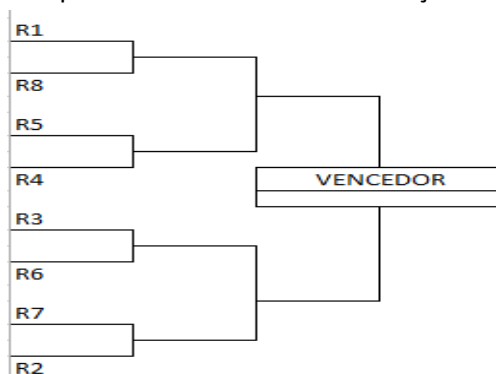
5. As inscrições devem ser efetuadas através de e-mail para: inscricao@aemgnascente.pt até às 16h do dia 3 de Abril.
 - Só serão aceites as 16 primeiras inscrições
 - No e-mail deve constar:
 - i. Nome da equipa
 - ii. Número e Nome de cada um dos 4 alunos
 - iii. Prova a que se inscreve cada um dos elementos

Provas

6. Cada prova terá obrigatoriamente **check-in** às 9:00 e início às 9:30.
 - Equipas que não se façam representar à hora do início terão “Falta de comparência”
7. O sistema de pontuação das provas, da manhã, é o seguinte:
 - A melhor equipa terá 16 pontos, a segunda 15 e assim sucessivamente até à 16ª
 - As equipas que tenham falta de comparência terão uma pontuação de -3 (menos três) pontos
8. No final das 3 provas da manhã, será feita uma ordenação das equipas, somando os pontos obtidos em cada uma das provas. As melhores oito equipas serão apuradas para a Final.

Final

9. A final terá o **check-in** às 14:00 e início das eliminatórias às 14:30.
10. A final será disputada em sistema de eliminação com a seguinte disposição:



ANEXO - REGULAMENTO

Geral

- A organização fornece todo o equipamento.
- Depois do **check-in** todos os elementos podem testar os equipamentos e treinar.
 - O treino não pode exceder o minuto de duração

Counter Strike

1. Os participantes deverão trazer, obrigatoriamente, auriculares para ter acesso ao som.
2. A prova realiza-se em sistema de eliminação até restarem 2 equipas, que disputaram o 1º e 2º lugar.
3. O sorteio far-se-á na presença dos jogadores e minutos antes das provas
4. Apuramento dos vencedores:
 - Nos oitavos de final e quartos de final o sistema de eliminação é “à melhor de 15”. Ganha quem atingir as 7 vitórias.
 - Nas meias-finais ganha quem atingir as 9 vitórias
 - Na Final o sistema é até às 16 vitórias

FIFA

1. A prova realiza-se em sistema de eliminação até restarem 2 equipas, que disputaram o 1º e 2º lugar.
2. O sorteio far-se-á na presença dos jogadores e minutos antes das provas

Perícia Robótica

1. Todas as equipas farão 2 provas:
 - Prova de resistência
 - Prova de perícia
2. A ordem de realização da primeira prova é a mesma da inscrição da equipa
 - A segunda prova realiza-se tendo por base a classificação invertida na primeira prova. Assim o primeiro concorrente será o que teve pior resultado.
3. A classificação final é a soma de todas as pontuações. Em caso de empate entre duas ou mais equipas, o desempate faz-se tendo em atenção a classificação da 2ª prova.

Guitar Hero

1. A disposição das equipas nos “duelos” tem por base as classificações da manhã
2. A escolha da música é da responsabilidade da equipa com melhor ranking
3. Antes de cada prova, os concorrentes podem treinar (em simultâneo) a música durante 2 minutos
4. Os níveis de dificuldade começam em “Medium” passando para “Hard” até “Expert” na final.
5. Músicas que se podem escolher, exceto na Final:

Bad Reputation: Joan Jett	Don't Speak: No Doubt,	Lithium (LIVE): Nirvana
Bring me to Life: Evanescence	Du Hast: Rammstein	No way back: Foo Fighters
Bullet with butterfly wings: Smashing Pumpkins	How you remind me: Nickelback	Smells Like a teen Spirit: Nirvana
Cryin': Aerosmith, 1993	Just a Girl: No Doubt	Paranoid: Black Sabbath, RB

Na final os jogadores terão que tocar:

- Bohemian Rhapsody: Queen
- Sultans of swing: DireStraits
- Eye of the Tiger: Survivor *

*Apenas se necessário